

Este script ejecuta un protocolo de "silencio digital" en el sistema operativo. Su objetivo es detener drásticamente los procesos no esenciales que compiten por los ciclos del CPU y el ancho de banda durante sesiones de juego o trabajo pesado. Realiza una reconfiguración del Programador de Multimedia de Windows y neutraliza el ecosistema de servicios de consola.

**1. Fase de Seguridad (Protocolo Voluntario)** Al inicio, el script ofrece la opción de crear un **Punto de Control de Ingeniería**.

- **Decisión:** Si respondes **S**, se crea una instantánea del registro de servicios. Esto permite revertir la configuración si en el futuro decides utilizar funciones como el *Game Pass* o la *Xbox Game Bar*.

**2. Gestión de Aplicaciones (Política de Privacidad)** A diferencia de desactivar las apps manualmente en Configuración (que a menudo se reactivan solas), este script inyecta una directiva de sistema:

- **Bloqueo Global (AppPrivacy):** Se modifica la clave `LetAppsRunInBackground` en el registro de políticas locales. Esto prohíbe terminantemente al Kernel asignar memoria a aplicaciones de la Microsoft Store (Calculadora, Mapas, Correo, etc.) cuando no están en pantalla.
- **Resultado:** Liberación inmediata de RAM y cese de actividad de disco en reposo.

**3. Neutralización del Ecosistema Xbox** Si no utilizas los servicios de suscripción de Xbox en PC, estos servicios son una carga innecesaria de telemetría y red.

- **Servicios Críticos Detenidos:** Se deshabilitan `XblAuthManager`, `XblGameSave` y `GamingServices`. Esto elimina el sondeo constante de autenticación y sincronización en la nube.
- **GameDVR y GameBar:** Se desactiva la grabación pasiva de clips y la superposición (overlay) de la barra de juegos, liberando recursos de la GPU y eliminando conflictos de renderizado en pantalla completa.

**4. Ingeniería de CPU (Scheduler Tuning)** Esta es la optimización más avanzada del script v3.6:

- **Prioridad de Juegos:** Se modifica la tarea `Games` dentro del `SystemProfile` de Windows NT.
- **Ajuste:** Se cambia la "Scheduling Category" a **High** y la "GPU Priority" a **8**.
- **Efecto:** Esto instruye al programador de hilos de Windows para que, al detectar un juego, le otorgue la misma jerarquía de prioridad que a los procesos vitales del sistema, reduciendo los micro-cortes por falta de CPU.

**5. Higiene de Tareas Programadas**

- **Compatibility Appraiser:** Se desactiva la tarea programada que escanea el disco duro buscando compatibilidad de software antigua, una causa común de uso del 100% del disco.

- **Mantenimiento Automático:** Se posponen tareas de desfragmentación y diagnóstico automático para que no ocurran durante el uso activo del PC.

# ¿Qué cosas cambia?

## I. Servicios de Xbox y Gaming

- **Xbox Live:** Deshabilita los servicios de autenticación (AuthManager) y guardado en la nube (GameSave).
- **GameBar:** Desactiva la plataforma de GamingServices y la captura de GameDVR en el registro.

## II. Privacidad y Aplicaciones (UWP)

- **Política de Grupo:** Fuerza LetAppsRunInBackground=2 (Denegar) en HKLM, bloqueando la ejecución fantasma de todas las apps Modern UI.
- **Búsqueda:** Desactiva el proceso de indexación en segundo plano de aplicaciones.

## III. Programador de CPU (Scheduler)

- **SystemProfile:** Eleva la prioridad de la categoría "Games" en el registro de Windows NT.
- **GPU Priority:** Asigna prioridad máxima de pre-emption a los juegos sobre el escritorio.

## IV. Telemetría y Mantenimiento

- **Rastreo:** Detiene DiagTrack (Experiencias del usuario y telemetría) y WerSvc (Informe de errores).
- **Tareas:** Desactiva Microsoft Compatibility Appraiser en el Programador de Tareas.